**Agenda 23.10.2018**

**Erstellt von: Steffen Sassalla**

nachträglich oder während der Tutorenstunde eingefügt

eventuell entstandene Aufgaben während der Tutorenstunde

# 1 Rückfragen Team

* Welche IDE soll für die Entwicklung des Desktop-Beobachters verwendet werden? Vorschlag: Eclipse, Argumente gegen den Einsatz von Eclipse?
  + Wir nehmen Eclipse
* Kommunikationsmedium -> Slack, nicht Whatsapp
  + sinnvoll: Installation auf Handy und PC um up-to-date zu sein
* Organisation Schnittstellenteam
* Vorstellung Projektplan und Sprints
* Wie soll mit Branches im Hinblick auf Dokumentationen im Git gearbeitet werden? Extra Branch für Dokus und Guidelines?
* Festlegen, welche Dokumente als nächstes erstellt werden müssen. Dabei Strukturen festlegen und notieren, eventuell in Teams aufteilen.
  + Quality-Assurance Dokument
  + Product-Backlog
  + Agenda nächste Woche: User-Stories zusammentragen
* Git-Guideline
  + Ist hier Git-Flow berücksichtigt? Halten wir uns da an die Konventions? Eventuell noch explizit auf Git-Flow eingehen?
* Maven und Git-Ci, wie funktionieren die Tools hier zusammen?
* Bei Commits von z.B. User-Stories evtl. die Ticket-Nummer im Git mitgeben?
  + muss auch in die Guideline
* GUI-Design -> einheitliches Mockup-Tool, für die konkrete Umsetzung JavaScenebuilder?

# 2 Rückfragen Tutor

* Welche Art von Dokumentation ist gefordert? Und wie granular muss diese sein?
  + Sprich siehe SE Praktikum: MDP usw…
  + JavaDoc
  + Charts entsprechend in DevOps Dokument
  + Für DevOps dann auf Orga Homepage
  + Es wird Strukturen oder Beispiele für DevOps und QA-Dokumente geben
* In wie weit sind Stundenzettel und Aufwände der einzelnen Personen gefordert/gefragt?
  + Im Git
* Wievielte Spieler können maximal in einem Spiel spielen?
  + Interface-Komitee
  + 24.10.2018 erste Besprechung
* In wie weit ist die Anzahl der Farben und Symbole konfigurierbar? Wie viele unterschiedliche Steine gibt es maximal? 108?
  + Interface-Kommitee
  + Kann also rein theoretisch jeder Stein ein unterschiedliches Symbol aber die gleiche Farbe haben?
  + Interface-Kommitee
* Wird der Stein bei regelwidrigem Spielzug zurückgenommen? Auf die Hand oder auf einen Friedhof oder zurück in den Beutel?
  + Interface-Kommitee
* Ein Qwirkel ergibt nun wieviele Punkte? Beispiel?
  + Interface-Kommitee
* Soll jeder Spielebeobachter/Client auf jedem Server lauffähig sein? Wäre durch Interface-Komitee möglich?
  + Ja, so wird es sein.
* Müssen Daily-Meetings im Scrum durchgeführt werden? Wenn ja, wie werden dort die Ergebnisse festgehalten? Normalerweise Board mit Notizzetteln, physisches treffen ist nicht jeden Tag möglich.
  + nicht Pflicht
* Kann das Treffen in einem Raum mit Beamer durchgeführt werden? Alle Dokumente sind online und würde das Treffen vereinfachen.
  + Beamer ist nun lauffähig